



24-06-155 - Arrêté Municipal Temporaire
Réglementant la circulation – Nombreuil,
Villeneuve en Retz
Travaux d'extension de réseaux pour production centrale photovoltaïque

Le Maire de la ville de Villeneuve en Retz

Vu le Code Général des Collectivités Territoriales, notamment les articles L 2211-1, L 2212-1, L 2212-5 et L 2213-1 et suivants

Vu le Code de la Route, notamment ses articles L 110-1 et suivants, R 411-1 et suivants,

Vu le Code de la voirie routière,

Vu le Code Pénal, notamment l'article R 610-5,

Vu la pétition présentée par l'entreprise **SPIE Citynetwork le Bignon, chez Sogelink TSA70011, 69134 DARDILLY Cedex**

Considérant qu'il y a lieu, pour des raisons de sécurité de réglementer le stationnement et la circulation au lieudit Nombreuil - Villeneuve en Retz, afin de permettre à l'entreprise nommée ci-dessus, de procéder à des de reprise d'enrobés sous chaussée à compter du 10/06/2024

ARRETE

- ARTICLE 1** *Nombreuil à compter 10/06/2024 et ce jusqu'à la fin des travaux.*
La circulation et le stationnement des véhicules de toute nature seront réglementés :
Le stationnement sera interdit au droit du chantier
- ARTICLE 2** La fourniture, la pose et la dépose ainsi que la maintenance de la signalisation réglementaire seront assurées par l'entreprise pétitionnaire.
- ARTICLE 3** Les infractions aux présentes dispositions seront constatées par procès-verbaux qui seront transmis près le Tribunal compétent.
- ARTICLE 4** Le présent arrêté sera affiché en mairie de Villeneuve en Retz et placardé aux extrémités du chantier ou des sections réglementées.
- ARTICLE 5** Monsieur le Maire, Monsieur le Commandant de Brigade de Gendarmerie, la responsable de la Police Municipale, sont chargés, chacun en ce qui le concerne, de l'application du présent arrêté.

Ampliation de cet arrêté :

Monsieur le Commandant de la Brigade de Gendarmerie
Le Pétitionnaire
Les Services Techniques
La Police Municipale
Les archives administratives

Fait à Villeneuve en Retz,
Le 07/06/2024

Jean-Bernard FERRER
Maire de VILLENEUVE EN RETZ

